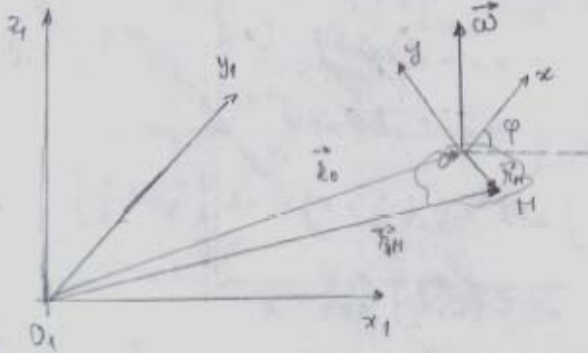


### Mișcarea plan paralelă:



Mișcarea plan paralelă:  $\vec{\omega} \perp \vec{v}_H$ .

Ec. mișcării: 
$$\begin{cases} x_0 = x_0(t) \\ y_0 = y_0(t) \\ \varphi = \varphi(t) \end{cases}$$

$$\vec{v}_H = \vec{v}_0 + \vec{\omega} \times \vec{r}$$
  

$$\vec{a}_H = \vec{a}_0 + \underbrace{\dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}}_{\text{a transl.}} + \underbrace{\vec{\omega} \times \dot{\vec{r}}}_{\text{a rotatie}} - \underbrace{\omega^2 \vec{r}}_{\text{a centripet.}}$$

Centru instantaneu de rotație: Mișcarea plan paralelă se compune dintr-o succesiune infinită de mișcări de rotație instantanee în jurul centrului instantaneu de rotație I.

I - centru instantaneu de rotație;  $\vec{OI} = \frac{\vec{\omega} \times \vec{r}_0}{\omega^2}$ ,  $OI = \frac{v_0}{\omega}$ ,  $\vec{v}_H = \vec{\omega} \times \vec{IH}$ .

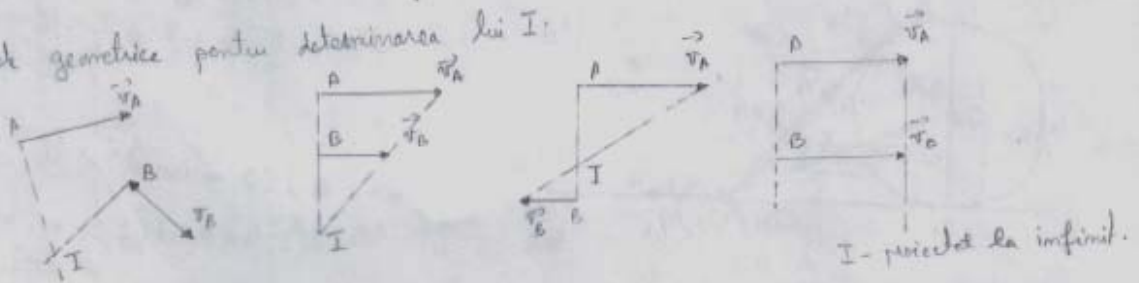
Bază și rulantă: Locul geometric al pol. I în raport cu sistemul fixe  $O_1, x_1, y_1$  este o curbă care s.m. bază, iar l.g. în sistemul mobil s.m. rulantă.

$x_{10}, y_{10}$  - coord. pol. O în  $O_1, x_1, y_1$ :

Ec. bazei: 
$$\begin{cases} x_1 = x_{10} - \frac{dy_{10}}{d\varphi} \\ y_1 = y_{10} + \frac{dx_{10}}{d\varphi} \end{cases}$$

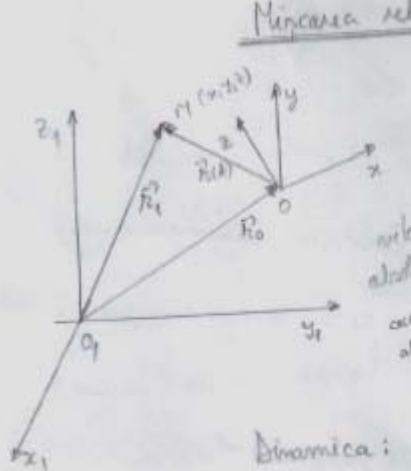
Ec. rulanței: 
$$\begin{cases} x = \frac{dx_{10}}{d\varphi} \sin \varphi - \frac{dy_{10}}{d\varphi} \cos \varphi \\ y = \frac{dx_{10}}{d\varphi} \cos \varphi + \frac{dy_{10}}{d\varphi} \sin \varphi \end{cases}$$

Metode geometrice pentru determinarea lui I:



I - proiectat la infinit.

### Mișcarea relativă



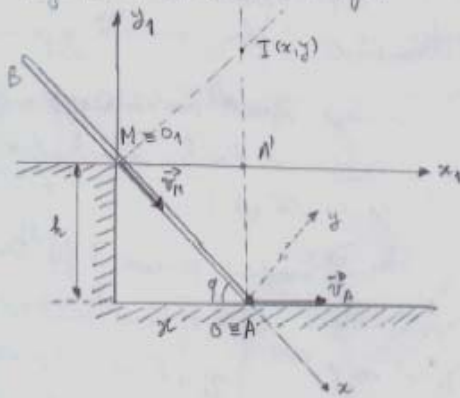
$$\vec{r}_1 = \vec{r}_0(t) + x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$$
  

$$\vec{v}_H = \vec{v}_0 + \vec{\omega} \times \vec{r} + \frac{\partial \vec{r}}{\partial t}$$
  

$$\vec{a}_H = \underbrace{\vec{a}_0 + \vec{\omega} \times \dot{\vec{r}} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})}_{\text{a}_E \text{ (transport)}} + \underbrace{2(\vec{\omega} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t})}_{\vec{a}_C \text{ (Coriolis)}} + \underbrace{\frac{\partial^2 \vec{r}}{\partial t^2}}_{\text{(relativă)}}$$

Dinamica: "Legea a mecanicii": 
$$\vec{F} = m \vec{a}$$

Problema 3. Pe o trapez de înălțime  $h$  se sprijină în mod continuu o tijă  $AB$ , a cărei extremitate  $A$  se mișcă pe podea cu viteza  $v_A$ . Să se afle ec. bazei și a rulantă și viteza unghiulară instantanee a tijei.



$$\begin{cases} x_{10} = h \operatorname{ctg} \varphi \\ y_{10} = -h \end{cases}$$

$$\text{Ec. bazei: } \begin{cases} x_1 = x_{10} - \frac{dx_{10}}{d\varphi} \\ y_1 = y_{10} + \frac{dy_{10}}{d\varphi} \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1 = h \operatorname{ctg} \varphi \Rightarrow \operatorname{ctg} \varphi = \frac{x_1}{h} \\ y_1 = -h - h \frac{1}{\sin^2 \varphi} = -h - h \frac{\cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi}{\sin^2 \varphi} \end{cases}$$

$$\Rightarrow y_1 = -h - h(\operatorname{ctg}^2 \varphi + 1) \Rightarrow y_1 = -h - h\left(\frac{x_1^2}{h^2} + 1\right) \Rightarrow \boxed{y_1 = -\frac{x_1^2}{h} - 2h} \text{ ec. unei parabole}$$

$$\text{Ec. rulantă: } \begin{cases} x = \frac{dx_{10}}{d\varphi} \sin \varphi - \frac{dy_{10}}{d\varphi} \cos \varphi \\ y = \frac{dx_{10}}{d\varphi} \cos \varphi + \frac{dy_{10}}{d\varphi} \sin \varphi \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = -h \frac{1}{\sin^2 \varphi} \cdot \sin \varphi \Rightarrow x = -\frac{h}{\sin \varphi} \\ y = -h \frac{1}{\sin^2 \varphi} \cdot \cos \varphi \Rightarrow y = -h \frac{\cos \varphi}{\sin^2 \varphi} \end{cases}$$

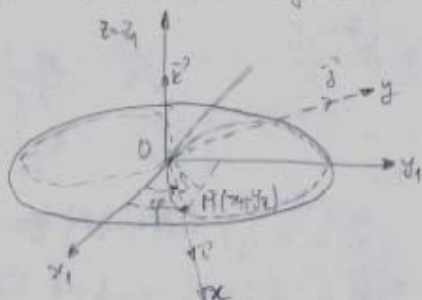
$$\Rightarrow \begin{cases} x^2 = h^2 \frac{1}{\sin^4 \varphi} = h^2 \frac{\cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi}{\sin^4 \varphi} = h^2 (\operatorname{ctg}^2 \varphi + 1) & \operatorname{ctg}^2 \varphi = \frac{x^2}{h^2} - 1 \\ y^2 = +h^2 \frac{\operatorname{ctg}^2 \varphi}{\sin^2 \varphi} & \Rightarrow y^2 = h^2 \frac{\frac{x^2}{h^2} - 1}{\frac{x^2}{h^2}} \Rightarrow \\ \sin \varphi = -\frac{x}{h} & \Rightarrow \frac{x^2 y^2}{h^2} = h^2 \left( \frac{x^2 - h^2}{x^2} \right) \Rightarrow \boxed{x^2 y^2 = h^2 (x^2 - h^2)} \text{ - ec. rulantă.} \end{cases}$$

$$\vec{v}_A = \vec{\omega} \times \vec{IA} \Rightarrow v_A = |\vec{\omega} \times \vec{IA}| = \omega \cdot IA \Rightarrow \omega = \frac{v_A}{IA}$$

$$\text{T. catetă: } MA^2 = AA' \cdot IA \Rightarrow IA = \frac{MA^2}{AA'} = \frac{x^2 + h^2}{h} = \frac{h}{\sin^2 \varphi}$$

$$MA \sin \varphi = h \Rightarrow MA = \frac{h}{\sin \varphi}$$

Problema 4 Un disc de rază  $R$  se rotește cu viteză unghiulară constantă  $\omega$  în jurul unei axe  $Oz_1 = Oz_2$  care trece prin centrul său și este perpendiculară pe planul discului. Pe diametrul discului se mișcă un punct material  $M$ , care pornește din centru după legea  $S = R \sin(\omega t)$ . Să se afle traiectoria, viteza și accelerația absolută a punctului  $M$ .



Se alege sistemul mobil  $Ox_2y_2$  astfel încât  $Ox_2$  să aibă direcția diametrului pe care se mișcă pt.  $M$ .

Fie  $\varphi$  unghiul pe care îl face  $Ox_1$  și  $Ox_2$ .

$$\begin{cases} x_1 = S \cos \varphi \\ y_1 = S \sin \varphi \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = R \sin(\omega t) \cos(\omega t) \\ y_1 = R \sin(\omega t) \sin(\omega t) \end{cases}$$

$$\boxed{\varphi = \omega t} \quad \boxed{\dot{\varphi} = \omega}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_1 = R \sin(\omega t) \cos(\omega t) \\ y_1 = R \sin^2(\omega t) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1^2 = R^2 \sin^2(\omega t) [1 - \sin^2(\omega t)] \\ y_1^2 = R^2 \sin^2(\omega t) \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow x_1^2 = R^2 \frac{y_1}{R} \left[ 1 - \frac{y_1}{R} \right] \Rightarrow x_1^2 = R^2 \cdot \frac{y_1}{R} - y_1^2 \Rightarrow x_1^2 + y_1^2 - R y_1 = 0$$

$$\Rightarrow \boxed{x_1^2 + \left(y_1 - \frac{R}{2}\right)^2 = \frac{R^2}{4}} \quad \text{— ec. unui cerc}$$

$$\vec{v}_M = \vec{v}_M + \vec{v}_E, \quad \vec{v}_M = \frac{ds}{dt} \vec{i} = R\omega \cos(\omega t) \cdot \vec{i}$$

$$\vec{v}_E = \vec{\omega} \times \vec{r} = \omega \vec{k} \times R \sin(\omega t) \cdot \vec{i} = \omega R \sin(\omega t) \cdot \vec{j}$$

Atunci  $\vec{v}_M = R\omega (\cos(\omega t) \cdot \vec{i} + \sin(\omega t) \cdot \vec{j}) \Rightarrow v_M = R\omega$ .

$$\vec{a}_M = \vec{a}_t + \vec{a}_c + \vec{a}_E$$

$$\vec{a}_t = \frac{d\vec{v}_M}{dt} = -R\omega^2 \sin(\omega t) \cdot \vec{i} + \omega^2 R \cos(\omega t) \cdot \vec{j}$$

$$\vec{a}_E = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) = -\omega^2 \vec{r} = -\omega^2 R \sin(\omega t) \cdot \vec{i}$$

$$\vec{a}_c = 2(\vec{\omega} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t}) = 2(\vec{\omega} \times \vec{v}_M) = 2\omega \cdot \vec{k} \times R\omega \cos(\omega t) \cdot \vec{i} = 2R\omega^2 \cos(\omega t) \cdot \vec{j}$$

Deci:  $\vec{a}_M = 2R\omega^2 (-\sin(\omega t) \cdot \vec{i} + \cos(\omega t) \cdot \vec{j})$   
 $a_M = 2R\omega^2$

## Dinamica pendulului material

Principii: inerției, acțiunii și reacțiunii (legea fundamentală a lui Newton), acțiunii și reacțiunii, acțiunii independente a forțelor (componența forțelor).

Legea fundamentală:  $\vec{F}(x, y, z)$

$$(1) \quad m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \vec{F} \quad \text{sau} \quad (2) \quad \begin{cases} m \ddot{x} = X(x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}, t) \\ m \ddot{y} = Y(\dots) \\ m \ddot{z} = Z(\dots) \end{cases} \quad \text{(coord. carteziene)}$$

$$(3) \quad \begin{cases} m(\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) = F_r \\ \frac{m}{r} \frac{d}{dt}(r^2 \dot{\theta}) = F_\theta \end{cases} \quad \text{(coord. polare)}$$

$$(4) \quad \begin{cases} m \frac{dv}{dt} = F_c \\ m \frac{v^2}{R} = F_n \\ 0 = F_b \end{cases} \quad \text{(coord. intrinseci)}$$

### Teoreme generale ale dinamicii

1. Teorema cantității de mișcare (impulsului)

$$\vec{H} = m\vec{v} \quad \text{- impulsul; } \quad \boxed{\frac{d\vec{H}}{dt} = \vec{F}}$$

Integrale prime:  $\begin{cases} a) \vec{F} = 0 \Rightarrow \vec{H} = \text{constant} \\ b) \vec{F} \perp \vec{u} \Rightarrow \vec{H} \cdot \vec{u} = \text{constant} \end{cases}$

Integrală primă: Numim integrală primă a sistemului (1) sau (2) o funcție  $f$  în care înlocuim soluțiile  $x, y, z$  obținem:  $f(x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}, t) = \text{constant}$ . Integralele primă pot să fie înlocuite înlocuind o ecuație a sistemului (2) și să simplificăm rezolvarea acestuia.

2. Teorema momentului cinetic

$$\vec{K}_O = \vec{r} \times \vec{H} = \vec{r} \times m\vec{v} \quad \text{- momentul cinetic; } \quad \boxed{\frac{d\vec{K}_O}{dt} = M_O \vec{F}}$$

3. Lucrul mecanic:  $\boxed{dL = \vec{F} \cdot d\vec{r}}$   $\Rightarrow$   $dL = X dx + Y dy + Z dz$

Dacă  $\exists$  funcția  $U$  astfel încât  $\vec{F} = \text{grad} U$  spunem că  $U = -V$  este o funcție potențială și că  $\vec{F}$  derivă dintr-o funcție de forță sau că este o forță potențială (conservativă).

Condiția necesară și suficientă ca să existe  $U$  este:  $\boxed{\frac{\partial X}{\partial y} = \frac{\partial Y}{\partial x}; \frac{\partial X}{\partial z} = \frac{\partial Z}{\partial x}; \frac{\partial Y}{\partial z} = \frac{\partial Z}{\partial y}}$

Atunci avem:  $dL = dU \Rightarrow L = \int_A^B dU = U(B) - U(A)$ .

4. Teorema energiei cinetice:

$$T = \frac{1}{2} m v^2; \quad \boxed{dT = dL} \quad \text{- teorema energiei cinetice}$$

Dacă  $\vec{F}$  este potențială ( $\vec{F} = \text{grad} U$ )  $\Rightarrow T - U = h = T_0 - U_0$

$$\boxed{T + V = h} \quad \text{- principiul conservării energiei mecanice.}$$