

## Laborator 2. Interpolare Lagrange si Hermite

1. Implementati o functie ce afla valoarea polinomului de interpolare Lagrange intr-un punct dat.
2. Alegand noduri convenabile aflati  $\sqrt{115}$  cu o eroare  $err = 1e-3$  folosind interpolarea Lagrange
3. Scrieti un program matlab de interpolare a unei functii  $f$  cu polinoame cubice Hermite pe portiuni. Aplicatie: aproximati  $\sin(x)$  pe intervalul  $[0, 2\pi]$ .
4. Scrieti un program de criptare/decriptare cu polinoame cubice Hermite folosind idea lui Adi Shamir